

REGLEMENT COMPETITIE VAN DE BEVELANDSE BILJARTCOMBINATIE SENIOREN BBCS

Statutair bevestigd op 22 januari 2002

Geregistreerd bij de Kamer van koophandel te Middelburg onder nr. 22049688

HOOFDSTUK I

ALGEMEEN

ARTIKEL 1

BEGRIPSBEPALINGEN

1. Op dit Wedstrijd Reglement voor de Competitie, verder aangeduid met RC, zijn de bepalingen van de Statuten en het Huishoudelijk Reglement van toepassing.

ARTIKEL 2

OMSCHRIJVING COMPETITIE

1. Het bestuur van de BBCS heeft de Competitie ingesteld, alsmede de voorwaarden waaraan ze moet voldoen.

ARTIKEL 3

SPELERS

1. Gerechtigd tot spelen zijn die spelers, welke via het opgaveformulier voor deelname zijn opgegeven door een aangesloten vereniging bij de BBCS. Zij dienen lid te zijn van deze vereniging, en de leeftijd van 50 jaar of ouder hebben. Door deze bepaling is artikel 6.4 van de statuten niet van toepassing.
2. Voor mensen met een medische indicatie zal de leeftijdsgrens van 50 jaar niet van toepassing zijn.

ARTIKEL 4

BEPALINGEN GELDEND VOOR DEZE COMPETITIE

1. De competitie te spelen met teams bestaande uit ten minste 5 bij 1 team en 4 bij meerdere teams en ten hoogste 12 geregistreerde spelers, waarvan er 4 spelen per vastgestelde wedstrijd.
Een vereniging die met meerdere teams in de competitie speelt mag tijdens de competitie een speler, die gedurende de lopende competitie reeds wedstrijden heeft gespeeld, niet meer overzetten naar een ander team.
Elk team kan de spelers hun andere team(s) als reservespeler onbeperkt inzetten gedurende de competitie. Voor deze reservespeler tellen alle gespeelde wedstrijden mee voor zijn nieuwe moyenne.
2. Voornoemde 4 spelers worden door de wedstrijdleader van het bewuste team opgesteld.
3. Spelers met een moyenne tot 4 spelen libre, zij die tussen de 3,5 en 4 spelen hebben de keus libre of bandspelen terwijl spelers met een moyenne van 4 en hoger bandstoten moeten beoefenen. Een speler die wisselt van Libre naar Bandspelen wordt dan aangemerkt als nieuwe speler.
Indien men aan het begin van een competitie MOET of wil gaan bandspelen, geldt dit voor de duur van de ten minste 1 speeljaar. Het moyenne voor Bandspelen wordt vastgesteld door het moyenne Libre te delen door 2 met een minimum van 45 caramboles.

- Wanneer een speler terug wil (en mag) van Bandspele naar Libre wordt het moyenne van Bandspele vermenigvuldigd met 2 en wordt men nieuwe speler.
4. De teams spelen in een of meerdere poules tegen elkander volgens een wedstrijd-schema opgesteld door de wedstrijd-leider van de BBCS.
 5. Het bestuur onder wiens leiding de competitie wordt georganiseerd bepaald op welke wijze het kampioenschap zal worden gespeeld.
 6. De competitie duurt 1 jaar, ieder jaar wordt er een kampioen benoemd.
 7. De gehele competitie bestaat uit 2 delen, een deel voor en een deel na de jaarwisseling. Het moyenne van de spelers wordt steeds aan het eind van ieder deel berekend, en steeds over het laatst gespeelde deel.

ARTIKEL 5

ALGEMEEN GEMIDDELDE

1. Van spelers welke het voorgaande seizoen aan de competitie van de BBCS hebben deelgenomen wordt het gemiddelde als volgt bepaald:
2. Op de helft van de competitie en op het eind van de competitie wordt voor iedere deelnemer een nieuw moyenne vastgesteld door de wedstrijd-leider van de BBCS.
3. Voorwaarde is echter dat betreffende speler minstens 5 wedstrijden heeft gespeeld!

ARTIKEL 6

NIEUWE SPELERS

1. Nieuwe spelers kunnen ten allen tijde worden aangemeld. Zij betalen verschuldigde contributie over de resterende aantal maanden van het boekjaar.
2. Speelgerechtigd zijn zij nadat de aanmelding door de wedstrijd-leider van de BBCS is geplaatst op de BiljartPoint website.
3. Deze spelers zullen na iedere 5 gespeelde wedstrijden worden bijgesteld, voor de 1^e maal na de wedstrijden 1 t/m 5, voor de 2^e maal na de wedstrijden 1 t/m 10. Vervolgens worden zij reguliere speler en worden bijgesteld aan het eind van elke speelperiode
4. Het minimum te maken caramboles bedraagt 8 bij 25 speelbeurten

ARTIKEL 7

PARTIJPUNTEN

1. Van elke speler wordt het behaald aantal punten vastgelegd middels een telstrook en vervolgens genoteerd op het wedstrijdformulier.
2. Nadat alle spelers hun partij hebben gespeeld wordt het totaal aantal behaalde punten per team berekend, alsmede het positieve c.q. negatieve resultaat, zijnde het verschil tussen 'het aantal te maken punten en het aantal gemaakte punten'.

ARTIKEL 8

SAMENSTELLING KLASSEMENT

Voor het kampioenschap van de competitie is het volgende van toepassing.

1. Er worden wedstrijd-punten toegekend volgens RC artikel 7.
2. De volgorde wordt bepaald door:
 - a. Aantal behaalde positieve/negatieve punten volgens RC artikel 7, lid 2.

ARTIKEL 9

INSCHRIJVING/INSCHRIJFGELD

1. Het bestuur onder wiens verantwoordelijkheid de Competitie wordt georganiseerd, stelt regels vast met betrekking tot de inschrijving, alsmede de hoogte van het inschrijfgeld.

ARTIKEL 10

WEDSTRIJDREGELS

1. Alle wedstrijden worden gespeeld op 1 (één) biljarttafel aan om 13.15 uur.
2. De lengte van iedere partij is vastgesteld op 25 beurten.
3. Elke wedstrijd wordt gespeeld met 8 spelers, 4 van elk team, aan te wijzen door de respectievelijke teamleiders.
4. Deze spelers dienen vòòr aanvang van de wedstrijd genoteerd te worden op het door de BBCS verstrekte wedstrijdformulier, zulks in volgorde van speelsterkte.
5. De wedstrijdleider van het ontvangende team treedt op als gastheer en bepaalt de volgorde van spelen. Een verzoek van de wedstrijdleider van het bezoekende team om wijziging van de vastgestelde volgorde – noodzakelijk door redelijke omstandigheden – moet worden ingewilligd.
6. Elke partij wordt begeleid door 1 arbiter en door 1 schrijver van de verschillende teams. Dit wisselt per partij.
7. Na afloop van iedere partij dienen de gegevens van de telstroken overgenomen te worden op het wedstrijdformulier.
Dit wedstrijdformulier dient door beide teamleiders te worden gecontroleerd en na overeenstemming vervolgens door de thuis spelende vereniging, nog diezelfde dag, of uiterlijk de dag er na op BiljartPoint/BBCS te worden verwerkt.
8. Vòòr aanvang van elke partij controleert de arbiter of het laken en de ballen waarmee gespeeld zal worden schoon zijn en de of de beperkingszones in de hoeken van het biljart zijn aangebracht.
9. Iedere speler heeft het recht gedurende drie minuten in te spelen.
10. Vòòr aanvang van de partij plaatst de arbiter de ballen op de acquit. De speler van het thuis spelende team stoot vòòr met de ongemarke- of witte bal, terwijl de uit spelende speler de nabeurt heeft.
11. De acquitstoot moet altijd rechtstreeks van rood worden gespeeld en niet via de band.
12. Wanneer een speler èèn of meerdere ballen van het biljart stoot wordt deze door de arbiter afgeteld. De ballen worden door de arbiter op de acquit geplaatst waarna de tegenspeler verder mag gaan.
13. Wanneer een speelbal vast ligt tegen een andere bal, mag de speler kiezen uit:
A: Hij kan de arbiter verzoeken de ballen op de acquit te plaatsen.
B; De bal zodanig spelen dat de vastliggende bal niet beweegt en daarna de beide ballen raakt, eventueel door bv. over een band te spelen.
14. Indien een speler door een ander wordt gehinderd en als gevolg daarvan èèn of meerdere ballen verplaatst zal de arbiter deze bal(len) zoveel mogelijk op hun plaats terug leggen.

ARTIKEL 11

DICIPLINE

1. *Indien een speler blijkt geeft met de verkeerde bal te willen spelen mag hij hierop, zowel door zijn tegenstander als door de arbiter, worden gewezen.*
2. De speler welke niet aan stoot is moet plaats nemen op èèn van de spelersstoelen.
3. Een carambole is geldig als met de speelbal beide aanspeelballen zijn geraakt en er door de arbiter, nadat de ballen stilliggen, geen fout is geconstateerd.
4. De arbiter beslist of een carambole geldig is en dient duidelijk hoorbaar, doch niet storend te tellen.
5. *De betreffende speler onthoudt zich van elk commentaar!*
6. De overige spelers welke op dat moment niet in actie zijn dienen zoveel mogelijk op hun plaatsen te blijven zitten en te kijken naar het spel van hun collega.
Indien men zo nodig een vurig debat of gezellige keuvel wilt voeren moet men dit **elders** te doen!
7. **Commentaar** in de richting van spelers of arbiter is niet gewenst en moet derhalve worden vermeden!

ARTIKEL 12

ONVOLLEDIG TEAM

1. Indien een team door omstandigheden niet op volle sterkte kan aantreden is het toegestaan om twee spelers tweemaal te laten spelen.
2. Indien één team meer dan 5 wedstrijden speelt met maximaal 3 personen, wordt dit team aan het eind van de competitie niet meer ingedeeld voor een volgend seizoen.

ARTIKEL 13

ROOSTER

Voor wedstrijden, die om welke reden dan ook, niet op de vastgestelde datum gespeeld kunnen worden, moet door de betrokken verenigingen bericht gedaan worden aan de competitieleider, deze zal in overleg met beide partijen een andere datum toestaan. Echter, deze datum moet vallen in dezelfde week, of in de week er opvolgend, maar binnen 7 dagen na de vastgestelde eerdere datum worden gespeeld.

HOOFDSTUK II SLOTBEPALINGEN

ARTIKEL 14

ONVOORZIENE GEVALLEN

1. In gevallen waarin dit Reglement niet voorziet, beslist het bestuur van de BBCS.
2. Indien een wedstrijdleiding door tijdgebrek of andere omstandigheden gedwongen, zonder voorafgaande toestemming in een niet voorzien geval zelfstandig moet handelen, is zij verplicht het bestuur direct daarvan in kennis te stellen.

ARTIKEL 15

INWERKINGTREDING VAN DIT REGLEMENT; WIJZIGINGEN

1. Deze wijziging van dit reglement, zoals eerder vastgesteld op treedt op 1 juli 2002, treedt in werking op 1 september 2022 en wordt aangeduid met **REGLEMENT COMPETITIE**, dan wel RC.
2. Eerder uitgegeven reglementen, alsmede de wijzigingen daarop zijn door de inwerkingtreding van dit RC ongeldig geworden.

Gewijzigd vastgesteld door de leden / verenigingen september 2022.

De Voorzitter,

D.M.J. van Beek.

De Secretaris,

A.C. Schuit.