

# **REGLEMENT COMPETITIE VAN DE BEVELANDSE BILJARTCOMBINATIE SENIOREN BBCS**

Statutair bevestigd op 22 januari 2002

Geregistreerd bij de Kamer van koophandel te Middelburg onder nr. 22049688

## **HOOFDSTUK I**

### **ALGEMEEN**

#### **ARTIKEL 1**

##### **BEGRIPSBEPALINGEN**

1. Op dit Wedstrijd Reglement voor de Competitie, verder aangeduid met RC, zijn de bepalingen van de Statuten en het Huishoudelijk Reglement van toepassing.

#### **ARTILEL 2**

##### **OMSCHRIJVING COMPETITIE**

1. Het bestuur van de BBCS heeft de Competitie ingesteld, alsmede de voorwaarden waaraan ze moet voldoen.

#### **ARTIKEL 3**

##### **SPELERS**

1. Gerechtigd tot spelen zijn die spelers, welke via het opgaveformulier voor deelname zijn opgegeven door een aangesloten vereniging bij de BBCS. Zij dienen lid te zijn van deze vereniging, en de leeftijd van 50 jaar of ouder hebben bereikt en vrijwillig niet aan het arbeidsproces deelnemen..
2. Voor mensen met een medische indicatie wordt een andere regel toegepast.

#### **ARTIKEL 4**

##### **BEPALINGEN GELDEND VOOR DEZE COMPETITIE**

1. De competitie te spelen met teams bestaande uit ten minste 9 en ten hoogste 20 geregistreerde spelers, waarvan er 8 spelen per vastgestelde wedstrijd.  
Een vereniging die met meerdere teams in de competitie speelt mag tijdens de competitie een speler, die gedurende de lopende competitie reeds wedstrijden heeft gespeeld, niet meer overzetten naar een ander team.  
Elk team mag voor aanvang van de competitie maximaal 5 spelers van hun andere team(s) als reservespeler opgeven. Elke reservespeler mag maximaal 5 wedstrijden over een halve competitie (september t/m april) als reserve worden ingezet. Voor deze reservespeler tellen alle gespeelde wedstrijden mee voor zijn nieuwe moyenne.
2. Voornoemde 8 spelers worden door de wedstrijdleider van het bewuste team opgesteld.
3. Spelers met een moyenne tot 4 spelen libre, zij die tussen de 3,5 en 4 spelen hebben de keus libre of bandspelen terwijl spelers met een moyenne van 4 en hoger bandstoten moeten beoefenen.  
Indien men aan het begin van een competitie MOET of wil gaan bandspelen, geldt dit voor de duur van de ten minste 1 speeljaar. Het moyenne voor Bandspelen wordt vastgesteld door het moyenne Libre te delen door 2 met een minimum van 45 caramboles. Wanneer een speler terug wil (en mag) van Bandspelen naar Libre wordt het moyenne van Bandspelen vermenigvuldigd met 2 en wordt men nieuwe speler.
4. De teams spelen in poules of in èen groep tegen elkander volgens een wedstrijd-

- schema opgesteld door de wedstrijdleider van de BBCS.
5. Het bestuur onder wiens leiding de competitie wordt georganiseerd bepaald op welke wijze het kampioenschap zal worden gespeeld.
  6. De gehele competitie duurt 2 jaar, doch ieder jaar wordt er een kampioen benoemd.
  7. De gehele competitie bestaat uit 4 delen, 2 dus per jaar en de moyenne berekening wordt steeds aan het eind van ieder deel berekend, en steeds over het laatst gespeelde deel.

## ARTIKEL 5

### ALGEMEEN GEMIDDELDE

1. Van spelers welke het voorgaande seizoen aan de competitie van de BBCS hebben deelgenomen wordt het gemiddelde als volgt bepaald:
2. Op de helft van de competitie en op het eind van de competitie wordt voor iedere deelnemer een nieuw moyenne vastgesteld door de wedstrijdleider van de BBCS.
3. Voorwaarde is echter dat betreffende speler minstens 5 wedstrijden heeft gespeeld!

## ARTIKEL 6

### NIEUWE SPELERS

1. Nieuwe spelers kunnen ten allen tijde worden aangemeld. Zij betalen verschuldigde contributie over de resterende aantal maanden van het boekjaar.
2. Speelgerechtigd zijn zij nadat de aanmelding door de wedstrijdleider van de BBCS is geplaatst op de BiljartPoint site.
3. Deze spelers zullen na iedere 5 gespeelde wedstrijden worden bijgesteld dit 10 wedstrijden lang, dus na 2 x 5 wedstrijden dan worden de spelers regulier
4. De minimum te maken caramboles bedraagt 8 bij 25 speelbeurten
5. Indien bij bijstelling wordt vastgesteld dat een speler meer dan 20 % van het aantal eerder te spelen caramboles moet spelen, dan zullen alle meer gespeelde caramboles op het totaal in mindering worden gebracht. Elke 5 wedstrijden is 1 blok, elk blok begint weer vooraf aan met 0.  
De te maken car (verhogingen/verlagingen) worden gebaseerd op het algemeen moyenne van elke 5 laatst gespeeld wedstrijden.

## ARTIKEL 7

### PARTIJPUNTEN

1. Van elke speler wordt het behaald aantal punten vastgelegd middels een telstrook en vervolgens genoteerd op het wedstrijdformulier.
2. Nadat alle spelers hun partij hebben gespeeld wordt het totaal aantal behaalde punten per team berekend, alsmede het positieve c.q. negatieve resultaat, zijnde het verschil tussen 'het aantal te maken punten' en 'het aantal gemaakte punten'.

## ARTIKEL 8

### SAMENSTELLING KLASSEMENT

Voor het kampioenschap van de competitie is het volgende van toepassing.

1. Er worden wedstrijdpunten toegekend volgens RC artikel 7.
2. De volgorde wordt bepaald door:
  - a. Aantal behaalde positieve/negatieve punten volgens RC artikel 7, lid 2.

## ARTIKEL 9

### INSCHRIJVING/INSCHRIJFGELD

1. Het bestuur onder wiens verantwoordelijkheid de Competitie wordt georganiseerd, stelt regels vast met betrekking tot de inschrijving, alsmede de hoogte van het inschrijfgeld.

## ARTIKEL 10

### WEDSTRIJDREGELS

1. Alle wedstrijden worden gespeeld op twee biljarttafels en vangen aan om 13.15 uur.
2. De lengte van iedere partij is vastgesteld op 25 beurten.
3. Elke wedstrijd wordt gespeeld met 16 spelers, 8 van elk team, aan te wijzen door de respectievelijke teamleiders.
4. Deze spelers dienen vòòr aanvang van de wedstrijd genoteerd te worden op het door de BBCS verstrekte wedstrijdformulier, zulks in volgorde van speelsterkte.
5. De wedstrijdleider van het ontvangende team treedt op als gastheer en bepaalt de volgorde van spelen. Een verzoek van de wedstrijdleider van het bezoekende team om wijziging van de vastgestelde volgorde – noodzakelijk door redelijke omstandigheden – moet worden ingewilligd.
6. Elke partij wordt begeleid door 1 arbiter en door 2 schrijvers.(van ieder team èèn)
7. Na afloop van iedere partij dienen de gegevens van de telstroken overgenomen te worden op het wedstrijdformulier.  
Dit wedstrijdformulier dient door beide teamleiders te worden gecontroleerd en na overeenstemming vervolgens door de thuisspelende vereniging, nog diezelfde dag, of uiterlijk de dag er na naar de site van Biljartpoint/BBCS te worden gemaïld.
8. Vòòr aanvang van elke partij controleert de arbiter of het laken en de ballen waarmee gespeeld zal worden schoon zijn en de of de beperkingszònes in de hoeken van het biljart zijn aangebracht.
9. Iedere speler heeft het recht gedurende drie minuten in te spelen.
10. Vòòr aanvang van de partij plaatst de arbiter de ballen op de acquits. De bezoekende speler stoot vòòr met de ongemarke- of witte bal, terwijl de thuisspelende speler de nabeurt heeft.
11. De acquitstoot moet altijd rechtstreeks van rood worden gespeeld en niet via de band.
12. Wanneer een speler èèn of meerdere ballen van het biljart stoot wordt deze door de arbiter afgeteld. De ballen worden door de arbiter op de acquits geplaatst waarna de tegenspeler verder mag gaan.
13. Wanneer een speelbal vast ligt tegen een andere bal, mag van die bal niet worden gespeeld. Hij kan de arbiter verzoeken de ballen op de acquits te plaatsen.  
Indien een speler door een ander wordt gehinderd en als gevolg daarvan èèn of meerdere ballen verplaatst zal de arbiter deze bal(len) zoveel mogelijk op hun plaats terug leggen.

## ARTIKEL 11

### DICIPLINE

1. *Indien een speler blijkt geeft met de verkeerde bal te willen spelen mag hij hierop, zowel door zijn tegenstander als door de arbiter, worden gewezen.*
2. De speler welke niet aan stoot is moet plaats nemen op èèn van de spelersstoelen.
3. Een carambole is geldig als met de speelbal beide aanspeelballen zijn geraakt en er door de arbiter, nadat de ballen stilliggen, geen fout is geconstateerd.
4. De arbiter beslist of een carambòle geldig is en dient duidelijk hoorbaar, doch niet storend te tellen.
5. *De betreffende speler onthoudt zich van elk commentaar!*
6. De overige spelers welke op dat moment niet in actie zijn dienen zoveel mogelijk op hun plaatsen te blijven zitten en te kijken naar het spel van hun collega.  
Indien men zo nodig een vurig debat of gezellige keuvel wilt voeren moet men dit **elders** te doen!
7. **Commentaar** in de richting van spelers of arbiter is niet gewenst en moet derhalve worden vermeden!

## ARTIKEL 12

### ONVOLLEDIG TEAM

1. Indien een team door omstandigheden niet op volle sterkte kan aantreden is het toegestaan maximaal twee van de laagste acht spelers tweemaal te laten spelen. Indien het competitief slecht uit komt, mag men van 12.1 afwijken.

2. Indien één team meer dan 5 wedstrijden speelt met maximaal 5 personen, wordt dit team aan het eind van de competitie niet meer ingedeeld

#### ARTIKEL 13

#### ROOSTER

Voor wedstrijden, die om welke reden dan ook, niet op de vastgestelde datum gespeeld kunnen worden, moet door de betrokken verenigingen bericht gedaan worden aan de competitieleider, deze zal in overleg met beide partijen een andere datum toestaan. Echter, deze datum moet vallen in dezelfde week, of in de week er opvolgend, maar binnen 7 dagen na de vastgestelde eerdere datum worden gespeeld.

#### HOOFDSTUK II

#### SLOTBEPALINGEN

#### ARTIKEL 14

#### ONVOORZIENE GEVALLEN

1. In gevallen waarin dit Reglement niet voorziet, beslist het bestuur van de BBCS.
2. Indien een wedstrijdleiding door tijdgebrek of andere omstandigheden gedwongen, zonder voorafgaande toestemming in een niet voorzien geval zelfstandig moet handelen, is zij verplicht het bestuur direct daarvan in kennis te stellen.

#### ARTIKEL 15

#### INWERKINGTREDING VAN DIT REGLEMENT; WIJZIGINGEN

1. Dit reglement treedt op 1 juli 2002 in werking en wordt aangeduid met **REGLEMENT COMPETITIE**, dan wel RC.
2. Eerder uitgegeven reglementen, alsmede de wijzigingen daarop zijn door de inwerkingtreding van dit RC ongeldig geworden.

Gewijzigd vastgesteld in de algemene ledenvergadering van 7 augustus 2020.

De Voorzitter,

D.M.J. van Beek.

De Secretaris,

A.C. Schuit.